

SWISS 2020

Campionato di scrittura al computer a mezzo Internet organizzato da Veloscritture

Siamo giunti alla 23ma edizione di queste gare che, iniziate timidamente nel secolo scorso, sono oramai diventate un tradizionale appuntamento ed hanno negli anni seguito l'evoluzione tecnologica, riscuotendo un crescente successo.

Anche per l'edizione del 2020 si potrà concorrere dai computer installati nella propria scuola utilizzando Internet e vedere in tempo reale i risultati ottenuti.

Con Swiss 2020 è possibile effettuare il concorso in lingua materna oppure poliglotta. La gara poliglotta implica che si concorra sia in lingua materna, sia in una o più lingue disponibili (vedi regolamento, punto "gara").

Per valutare e migliorare la propria abilità di scrittura al computer, è già fin d'ora possibile utilizzare le esercitazioni, che sono messe gratuitamente a disposizione, collegandosi al sito:

www.veloscritture.info

Gli esercizi sono stati preparati per l'italiano, il tedesco (versione per la Svizzera), il francese (versione per la Svizzera) e l'inglese. Le versioni per la Svizzera tengono conto delle particolarità di scrittura e della diversità di tastiere per le varie lingue.

Regolamento del Campionato di scrittura al computer a mezzo Internet Swiss 2020

La gara è riservata agli allievi di scuole e associazioni, pubbliche o private e consiste nella scrittura di un testo per la durata di 10 minuti, utilizzando il software messo a disposizione nel sito

www.intersteno.it

Limite minimo di velocità	100 caratteri al minuto
Massima penalità consentita	Cat. A 1.00 % per concorrenti fino a 15 anni Cat. B 0.75 % per concorrenti oltre i 15 anni Cat. C 0.50 % per concorrenti oltre i 20 anni
Penalità	Sono dedotti 10 caratteri per ogni errore commesso
Lingue disponibili per il campionato	Tedesco (versione per la Svizzera) Francese (versione per la Svizzera) Italiano Inglese
Testi di allenamento	Per la durata di 1 e 10 minuti sono disponibili in Internet al sito www.veloscritture.info

Iscrizioni

Da lunedì 16 marzo a lunedì 11 maggio 2020 compresi da parte dell'insegnante responsabile della scuola (o associazione), tramite l'apposito modulo disponibile nel sito www.veloscritture.info (menu **Swiss 2020** - sottomenu **Iscrizione**).

Possono essere anche immediatamente registrati gli insegnanti. Una conferma dell'iscrizione con la password di accesso è immediatamente inviata per email.

Sul sito www.veloscritture.info il responsabile può iscrivere successivamente ulteriori insegnanti.

Gli insegnanti iscritti possono a loro volta iscrivere gli studenti della loro scuola accedendo con i dati di login ricevuti a questo link:

<http://www.intersteno.org/intersteno-internet-contests/taki-login/>

Occorre indicare la lingua del concorrente svizzero, utilizzando FR(CH), DE(CH). Gli insegnanti ricevono immediatamente una conferma per email con identificativo e password per ogni studente registrato. Questi dati di accesso saranno da loro consegnati agli studenti **solo** il giorno della gara.

Una lista delle scuole o associazioni iscritte al concorso è visibile sul sito www.veloscritture.info

Gara

Da giovedì 14 aprile a lunedì 01 giugno 2020 compresi con collegamento al sito www.veloscritture.info

Il risultato è registrato nel database e inserito nella classifica. Lo studente riceve sul computer un messaggio che conferma il regolare inserimento dei suoi dati nel database. La classifica è subito visibile sul sito. Gli studenti possono fare la gara una sola volta, il sistema rifiuta automaticamente ulteriori tentativi. Terminato il periodo di gara previsto, non si possono fare ulteriori prove.

Se il concorrente arresta la scrittura per più di 15 secondi, il programma termina di funzionare e registra solo i valori realizzati fino a quel momento.

Concorso poliglotta: per essere inclusi nella classifica multilingua occorre aver gareggiato in almeno due lingue. Per chiarezza nella visualizzazione dei risultati riportiamo ai seguenti esempi:

- il concorrente di lingua materna tedesca decide di gareggiare soltanto in lingua inglese: i suoi risultati NON appariranno nella classifica in lingua materna (non ha scritto in tedesco), e non appariranno nemmeno nella classifica poliglotta. Si deve infatti concorrere in almeno due lingue.
- il concorrente di lingua tedesca svolge le prove in lingua italiana e inglese e non nella sua lingua madre: i suoi risultati appariranno nella classifica poliglotta ma NON in quella di lingua materna, poiché non ha concorso in tedesco.

Quota di iscrizione

Pagamento della quota per ogni allievo:

per la gara in lingua materna: **CHF 10.00 (franchi dieci)**

per la gara poliglotta: **CHF 12.00 (franchi dodici)**

A gara conclusa, è necessario comunicare ai responsabili di giuria

mpanzera@bluewin.ch – Mauro Panzera

rsigno@bluewin.ch – Raffaella Signorelli

il numero dei partecipanti della propria scuola, segnalando coloro che hanno sostenuto la prova con formula poliglotta per i necessari adempimenti amministrativi.

I concorrenti alla prova nella forma poliglotta non devono essere iscritti nel concorso di lingua base.

L'importo totale deve essere effettuato dalla scuola, **entro 30 giorni dalla ricezione della fattura**, sul conto corrente postale:

65-433-5

Banca Stato Bellinzona

IBAN CH 57 0076 4300 0347 P000 C

Conto intestato a: Veloscritture

Testi

I testi di gara saranno approntati dal Presidente di giuria, per le lingue nelle quali si saranno registrati i concorrenti.

Premi

Tutti i concorrenti classificati riceveranno un diploma, che sarà inviato tramite il/la docente.

I primi tre classificati di ogni categoria riceveranno in più una medaglia (oro, argento, bronzo).

Gli insegnanti comunicheranno in anticipo le previste date dello svolgimento del concorso nelle loro scuole, tramite email, ai responsabili di gara

Mauro Panzera mpanzera@bluewin.ch e

Raffaella Signorelli rsigno@bluewin.ch

Durante lo svolgimento della gara, il Comitato Organizzatore può effettuare eventuali controlli, senza preavviso.

Comitato di organizzazione Swiss 2020

Veloscritture

Mauro Panzera

Raffaella Signorelli